

Секция «Юриспруденция»

К вопросу о сущности виртуальных следов

Лосева Татьяна Игоревна

Студент

Томский государственный университет, Юридический институт, Томск, Россия

E-mail: hangehog_007@mail.ru

Сегодня все больше развиваются технологии, и человек без «гаджета» в кармане уже большая редкость. Технологии не стоят на месте в вопросах создания максимально комфортной жизни человека. Преступный мир так же не стоит на месте, и практически на каждое новшество науки и техники у него есть свой ответ. Все большие обороты набирают компьютерные преступления. Так из криминалистики выделяется отдельная наука – компьютерная криминалистика (форензика). Что же именно она изучает?

Объектом исследования в криминалистике всегда являются следы преступлений, которые впоследствии становятся доказательствами в суде.

Итак, обратимся к классификации следов в криминалистике. Традиционно следы подразделяют на идеальные и материальные. Первые представляют собой отображение криминалистически значимой информации в сознании людей, сохраняющиеся в их памяти. Вторые - это изменения в элементах вещной обстановки, возникающие в результате механического, химического, физического, термического и иного воздействия на объект.

Что представляют собой следы компьютерных преступлений? Почти все следы, с которыми приходится работать специалисту по форензике, имеют вид компьютерной информации. Их достаточно легко уничтожить – как умышленно, так и случайно. Часто их легко подделать, ибо «поддельный» байт ничем не отличается от «подлинного». Фальсификация электронных (цифровых) доказательств выявляется либо по смысловому содержанию информации, либо по оставленным в иных местах следам, но тоже информационным. Цифровые доказательства нельзя воспринять непосредственно органами чувств человека. Это возможно лишь при использовании сложных аппаратно-программных средств. Поэтому такие следы сложно продемонстрировать участникам судебного разбирательства (Федотов Н.Н. 2007, с.13).

Так же сложностью является обеспечение такого важного признака следа, как его неизменность. Понятие «неизменность» в принципе сложно применимо к компьютерной информации.

Действительно, существует два типа данных в компьютерной криминалистике:

1. Статические данные, т.е. такие данные, которые хранятся на локальном жестком диске (или другом носителе) и сохраняются даже тогда, когда компьютер выключен.

2. Временные данные – любые данные, которые хранятся в памяти, или существует в транзите, которые будут утеряны при выключении компьютера. Временные данные находятся в реестрах, кэше и памяти с произвольным доступом (RAM). Так как временные данные изменчивы, и важно, чтобы следователь знал программные средства и методы, для получения и фиксации такого рода следов (Nelson 2010, p.25)

При рассмотрении такого признака как целостность, мы тоже сталкиваемся с неприменимостью данного термина к компьютерной информации.

Если углубиться в технические процессы и особенности, то становится понятно, что вся информация – это арифметический код, в котором допускаются ошибки, тут же они и исправляются. Специалисты между собой используют понятие «целостность», подразумевая, что информация может в процессе хранения и передачи сколько угодно раз изменяться, перекодироваться или сменять носители. (Федотов Н.Н. 2007, с.14) Требуется лишь, чтобы первоначальная информация совпадала с конечной с точностью до одного бита – и лишь так можно определить целостность.

Таким образом, ни к идеальным, ни к материальным данный вид следов отнести нельзя. Следовательно, выделяется такая разновидность как виртуальные (цифровые, электронные) следы, которые и изучает компьютерная криминалистика.

Литература

1. Федотов Н.Н. Форензика – компьютерная криминалистика – М.: Юридический Мир, 2007.
2. For an overview of the types of crimes that involve a computer and how law enforcement aids investigation, see “How the FBI Investigates Computer Crime”, 2007
3. Nelson, Bill. Guide to Computer Forensics and Investigations. Boston, MA: Thomson, 2010
4. CERT.ORG: http://www.cert.org/tech_tips/FBI_investigates_crime.html