

Особенности идентичности и виртуальная реальность как фактор возникновения Интернет- зависимости (сравнительный анализ компьютерных и химических аддикций)

Демильханова Ангелина Мухамедовна

аспирантка

Кыргызско-Российский Славянский Университет, Бишкек, Кыргызстан

E-mail: gelya81@mail.ru

Концепция ВР появилась из склада наших культурных мечтаний об освобождении от телесной оболочки, избавлении от границ материального тела. ВР может однажды сделать возможными нереальные мечты, включая: «опыт увеличения наших физических и сенсорных сил; выход из тела и возможность смотреть на себя со стороны; принятие новой идентичности; постижение объектов, имеющих нематериальную природу...возможность изменять окружающую среду через вербальные команды или физические жесты; поскольку креативные мысли реализуются немедленно». Пока еще действующая технология не способна выполнить эти желания, те возможности о которых мечтали, начали жить своей собственной жизнью в нашем культурном воображении. [1]

Виртуальная реальность - это иммерсивная и интерактивная имитация реалистичных и вымышленных сред, т.е. некий иллюзорный мир, в который погружается и с которым взаимодействует человек, причем создается этот мир имитационной системой, способной формировать соответственные стимулы в сенсорном поле человека и воспринимать его ответные реакции в моторном поле в реальном времени [2]

Виртуальная реальность может являться фактором возникновения компьютерной аддикции. Определяя аддиктивное поведение, как уход от реальности посредством изменения психического состояния [3] можно говорить, что создаваемая компьютером реальность несомненно изменяет психическое состояние, чем склонные к аддикции личности и стали пользоваться, тем более, что взаимодействие с компьютером не только не порицается обществом, но и служит показателем определенной значимости, включая материальный достаток.

Главный казус современной проблематики исследования ВР состоит в сведении феномена виртуальности к компьютерным реальностям, сетям, Интернету и прочим цифровым, компьютерным технологиям и средствам электронной коммуникации. В нашей работе предполагается рассмотрение проблемы зависимости от виртуальной реальности, но не только компьютерной.

Для исследования данного феномена в качестве объектов нами были выбраны 2 группы людей, находящихся во взаимодействии с виртуальной реальностью: 1- 28 человек с компьютерной зависимостью, возраст испытуемых от 18 до 28 лет; 2- 20 человек с наркотической зависимостью, возраст испытуемых от 18 до 30 лет. Все испытуемые лица мужского пола.

Используемые методики: проективные методики Дом. Дерево. Человек; Рисунок Несуществующего Животного; Нарисуй Человека, Человек под дождем.

Проводимое нами исследование предварительное и является частью диссертационной работы

По результатам исследования были получены следующие данные:

1. По сравнению с группой наркоманов у компьютерных аддиктов можно констатировать несформированную Я- концепцию. Кроме того мы можем говорить об искажении у компьютерных аддиктов представления о реальности. Я- концепция и сформированность картины мира – два

взаимосвязанных феномена. Нарушение одного из них ведет к нарушению второго. В группе наркоманов 68,75 % испытуемых социально дезадаптированы. В отличие от группы наркоманов компьютерная аддикция не вызывает социальной дезадаптации.

2. У компьютерных аддиктов можно констатировать проблемы с полоролевой идентификацией и нарушение в сфере установления взаимоотношений с лицами противоположного пола и сексуальными партнерами. У большинства испытуемых нарушены взаимоотношения с отцом. В данном случае можно говорить, что одной из важных причин нарушения полоролевой идентификации является отсутствие связи с отцом. В классических работах З.Фрейда успешный выход из эдиповой фазы подразумевает идентификацию с отцом, установление с ним эмоционально теплых отношений. У компьютерных зависимых сама возможность отсутствует. У лиц с наркотической зависимостью проблемы полоролевой идентификации встречаются только у 6 %.
3. Наличие шизоидных черт характера у компьютерных аддиктов, которые при анализе находятся в антагонистической связи к сфере коммуникации и установлению эмоциональных контактов. В данном случае можно говорить о «ложной шизоидности». Внешние шизоидные проявления не приводят к реальной социальной дезадаптации и к отсутствию интереса в межличностных взаимоотношениях. Кроме того, в группе высок уровень стремления не выделяться и быть «таким как все». В группе с наркотической зависимостью у 32% испытуемых имеются шизоидные черты характера. К тому же в отличии от компьютерных зависимых, у большинства испытуемых этой группы присутствуют оппозиционные установки на мир, символическое стремление к отрешенности от мира, уклончивость в контактах.
4. У группы испытуемых с компьютерной аддикцией, в отличие от группы с химической аддикцией, присутствуют различные формы искажения представления о действительности, в том числе и нарушения на уровне физиологии восприятия.

Литература

1. David Birch, Peter Buck "Virtual reality", 1999
2. Коловоротный С. Виртуальная реальность: манипулирование временем и пространством.-М.,2003
3. Леонова Л.Г., Бочкарева Н.Л. Вопросы профилактики аддиктивного поведения в подростковом возрасте. Учебно-методическое пособие. Новосибирск. 1998.
4. Психологические тесты под ред. А.Л.Корелина.-М.,2001